|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **VARIÁVEIS** | **ENTRADAS** | **PROCESSAMENTO** | **SAÍDA** |
| int opcao = 0,  contEvo = 0,  contMochi = 0,  pos = 0, contPokemonsEvoluidos = 0;  string evo = "",  mochila = "",  texto = "",  usuario = "";    string[] evoSplit = null, qtdCandiesUsuario = null, mochiSplit = null, qtdCandiesDados = null, qtdPokemonUsuario = null;  MochilaUsuario[] mochilaParaEvo = null;  MochilaDadosEvoluir[] mochilaDados = new MochilaDadosEvoluir[136];  MochilaUsuarioEvoluída[] mochilaEvoluida = null;  int[] candiesUsuarioInt, candiesDadosEvoInt, qtdPokemonUsuarioInt; | opcao = 0, | for (int i = 0; i < mochilaDados.Length \* 3; i += 3)  { mochilaDados[pos].pokemonOriginal = evoSplit[i];  mochilaDados[pos].qtdCandies = evoSplit[i + 1];  mochilaDados[pos].pokemonEvoluido = evoSplit[i + 2];  pos++;  } | Do{  **(opções)**  }  **While(condições);**  switch (opcao) {  case 1:  //OPÇÃO PARA CARREGAR MOCHILA DE COM OS DADOS PARA EVOLUÇÃO  case 2:  //OPÇÃO PARA CARREGAR MOCHILA COM OS POKEMONS DO USUÁRIO  case 3: //INSTÂNCIA DOS ARRAYS DE INT QUE SERÃO PASSADOS NO MÉTODO 'CONVERTE'  case 4:  //CHAMA OS MÉTODOS PARA CONVERTER OS ARRAYS DOS CANDIES DE STRING PARA INT    } **while(condições do “do”);** |